

Cette notice explique l'installation et la programmation de la carte Virtue pour ION.

Caractéristiques :

- 1 **7 Modes de tir** - Semi Auto, PSP/NXL modifié, NXL Style Full Auto, Mode ramping, Auto-Response, Full Auto, et Mode Breakout .
- 2 Verrou **15BPS** –Soyez prêt pour n'importe quelle compétition! En plaçant le Dipswitch 1 en position OFF et la cadence maximale est bloquée à 15!
- 3 **Tous les modes de tir ont une cadence maximale ajustable par l'utilisateur de 10.50bps à illimité!**
- 4 Le système « Virtue trigger logic » vérifie en permanence l'état de la détente afin s'assurer que chaque pression de la détente est reconnue, fournissant ainsi le plus réactif des marqueurs et les plus hautes cadence de tir possibles.
- 5 Paramètres ajustables:Debounce(anti-rebond) réglable, Dwell, Anti-Mechanical Bounce (AMB) (anti-rebond mécanique), sensibilité de l'œil, seuil d'activation du ramping, pourcentage de ramping, Anti-Bolt Stick (ABS).
- 6 Le logiciel en économie d'énergie prolonge la durée de vie de vos batteries.
- 7 Tous les réglages sont stockés dans une mémoire non volatile de telle sorte qu'ils sont conservés lorsque la pile est débranchée.
- 8 La coupure automatique de la carte après 10 minute de non-utilisation permet d'économiser la batterie.
- 9 Indicateur de batterie faible.
- 10 Le tir forcé permet au marqueur de tirer lorsque l'œil est activé et qu'aucun objet ne se trouve dans la chambre.
- 11 L' « Instant ON » permet au lanceur de tirer instantanément après la mise en marche.
- 12 Le verrouillage/déverrouillage du mode tournoi permet de programmer le marqueur sans avoir à ouvrir la poignée. Lorsque le verrou est activé, les réglages ne peuvent être changés sans ouvrir la poignée.

Démontage de la carte existante:

- 1 Ouvrir le grip du coté gauche du marqueur et retirer la batterie.
- 2 Retirer les 2 vis de poignée et la vis du corps située au dessus du régulateur et séparer le corps de la poignée.
- 3 Dévisser la pièce au dessus du régulateur pour faire glisser le corps du ion avec la carte hors de la poignée.
- 4 Déconnecter les yeux de la carte existante.
- 5 Déconnecter le microflex du corps en poussant la partie grise et en tirant sur le flex.
- 6 Déconnecter la pièce métallique en U de l'arrière du solénoïde, n'utilisez pas d'outil, remuez la pièce pour la retirer.
- 7 Retirer le solénoïde de son assise en T. Ainsi le solénoïde et la carte existante sont déconnectés du ION.
- 8 Mettre de côté le piston/armature contenu à l'intérieur du solénoïde existant.

Installation de la carte Virtue pour ION:

- 1 Brancher le microflex relié à la carte Virtue dans la pièce du corps du ION située juste derrière l'œil.
- 2 Placer le piston/armature (celui conservé du solénoïde existant) dans le solénoïde de la carte Virtue, le point noir vers le haut.
- 3 Placer le solénoïde dans son assise en T.
- 4 Replacer la pièce métallique en U à l'arrière du solénoïde de la carte Virtue, la partie courbe vers l'extérieur du corps.
- 5 Connecter les Yeux à la carte Virtue.
- 6 Glisser avec précaution l'assemblage carte Virtue/ corps dans la poignée. (il y a des encoches dans la poignée pour la carte). Attention à ne pas endommager les boutons de mise en marche et verrou compétition.
- 7 Revisser la pièce à l'avant de la poignée.
- 8 Revisser la poignée au corps.
- 9 Connecter la batterie et replacer le grip.

Verrouillage tournoi

En pressant le bouton du bas sur la carte Virtue, vous basculez du mode déverrouillé (la LED clignote vert) au mode verrouillé (la LED clignote rouge).

Mode de programmation:

Pour accéder au mode de programmation de la carte Virtue ION, allumer le lanceur tout en maintenant la détente. La

LED rentre dans un cycle de toutes les couleurs et stoppe sur la couleur violette. Vous êtes en mode de programmation.
Chaque pression sur la détente permet de sélectionner les différents modes de programmation.

Violet: mode de tir
Vert : Debounce
Bleu: seuil d'activation du ramping
Blanc : pourcentage de ramping
Rouge: Dwell
Bleu ciel: délai de l'œil
jaune: AMB (Anti-Mechanical Bounce)
Vert scintillant: ABS (Anti-Bolt Stick)
Rouge scintillant: cadence maximale

Indicateur LED :

A droite du bouton de mise en marche du ION, se situe une diode multicolore qui définit l'état du marqueur.

Bleu fixe: œil activé, une bille en place,

Rouge fixe: œil activé, absence de bille devant les yeux

Rouge clignotant: œil désactivé

Bleu clignotant: dysfonctionnement de l'œil.

Jaune: batterie faible

Mise sous tension:

La carte Virtue pour ION utilise la technologie « Instant ON » ou mise en marche instantanée. Donnez une simple impulsion sur le bouton du marqueur et il est prêt à tirer. Lorsque le lanceur est mis sous tension, les yeux sont automatiquement activés. Pour éteindre le marqueur à n'importe quel moment, il suffit de maintenir pressé le bouton pendant 2 secondes.

Fonctionnement des yeux:

Lorsque le lanceur est mis sous tension, les yeux sont automatiquement activés. Les yeux peuvent être activés/désactivés en pressant pendant 1 seconde le bouton . Lorsque les yeux sont désactivés, la LED clignote rouge.

Dysfonctionnement de l'œil:

L'œil fait la différence entre une bille qui vient d'être tirée et quelque chose bloquant en permanence l'œil (comme votre doigt). Si quelque chose (de la peinture ou un débris) bloque l'œil, la LED clignote bleu indiquant un dysfonctionnement de l'œil et la cadence sera limitée pour éviter la casse de billes. Lorsque l'objet bloquant les yeux est retiré, les yeux retournent en mode normal de fonctionnement.

Pour changer la valeur d'un réglage:

Marqueur éteint, maintenir la détente et allumer le marqueur. La LED entre dans un cycle de toutes les couleurs puis s'arrête sur le violet. Donner des impulsions sur la détente jusqu'à ce que la LED soit de la couleur de la valeur que vous voulez changer. Lorsque la LED est dans la couleur du réglage désiré, maintenir la détente appuyée jusqu'à ce que la LED se mette à clignoter. La LED clignote le nombre de fois égal à la valeur du réglage. Lorsque la LED s'arrête de clignoter, vous avez 2 secondes pour entrer la nouvelle valeur en pressant la détente un nombre de fois égal à la valeur désirée.

Après avoir réglé la nouvelle valeur du réglage, la LED clignote à nouveau d'un nombre de fois égal au nombre de fois que vous venez de presser la détente. Puis elle s'allume en décrivant un cycle de toutes les couleurs et retourne à la couleur du réglage que vous venez d'ajuster indiquant alors que la nouvelle valeur est enregistrée. Pour sortir du mode de programmation, éteignez le lanceur.

Remettre les réglages par défaut:

Pour revenir aux valeurs par défaut, il faut se placer en mode programmation puis maintenir la détente pendant 10 seconde jusqu'à ce que la LED devienne blanche. Puis la LED va décrire un cycle de toutes les couleurs indiquant que toutes les valeurs sont revenues aux valeurs par défaut.

Les Réglages:

Mode de tir (Violet) Plage de réglage 1-7 (valeur par défaut 1)

- Semi Auto**-1 pression sur la détente engendre 1 seul tir.
- PSP Ramp Mode**- Les 3 premiers tirs sont en Semi Auto. Le 4ieme tir provoque 3 tirs à la cadence max. Après une seconde sans pression sur la détente le cycle des 3 premiers tirs recommence.
- NXL Style Full Auto**- Les 3 premiers tirs sont en Semi Auto. A la 4ieme pression sur la détente, en maintenant celle-ci appuyée, le marqueur tire en full-auto à la cadence max. Après une seconde sans pression sur la détente le cycle des 3 premiers tirs recommence.
- Ramp Mode**- Lorsque vous atteignez la valeur seuil d'activation du ramping, le lanceur rampe selon le pourcentage de ramping rentré jusqu'à la cadence maximale de tir. Le réglage d'usine par défaut est le suivant: dès qu'une cadence de 5 bps est atteinte, le marqueur rampe jusqu'à la cadence maximale du loader.
- Auto Response**- 1 tir par pression de la détente, 1 autre tir par relâchement de la détente. Ce mode vous permet de tirer à une cadence 2 fois plus grande que la cadence réelle de vos doigts.
- Full Auto**- Maintenez la détente appuyée et le marqueur tirera à la cadence max ou à la cadence max de votre loader.
- Breakout Mode**- dans ce mode, lorsque vous allumez le marqueur, le premier tir sera en full-auto aussi longtemps que vous maintenez la détente pressée. Dès que vous relâchez la détente, le marqueur passe en mode ramping. Si vous éteignez puis rallumez le marqueur, le mode breakout est réinitialisé.

Debounce (Vert) Plage de réglage 1-30 (valeur par défaut 5)

Le Debounce est la durée durant laquelle la détente doit être relâchée avant que le lanceur accepte une nouvelle pression sur la détente. Le logiciel Virtue comporte son propre algorithme de debounce qui assure que chaque pression sur la détente est reconnue procurant ainsi, à l'utilisateur, les plus hautes cadences de tirs possibles.

Seuil d'activation du ramping (Bleu) Plage de réglage 5-15 (valeur par défaut 5)

Le seuil d'activation du ramping concerne seulement les modes de tirs 4 et 7 (Ramping et Breakout). La valeur par défaut est 5, ce qui signifie que dès lors que l'utilisateur atteint une cadence de 5 bps, le ramping s'active, et ajoute le pourcentage établi dans le réglage du « pourcentage de ramping ». Les valeurs pour ce réglage sont équivalentes à des billes par seconde. Par exemple, 5= 5bps ; 10=10bps, etc.

Pourcentage de ramping (Blanc) Plage de réglage 1- 21 (valeur par défaut 1)

Le pourcentage de ramping n'affecte que les modes de tir 4 et 7 (Mode ramping et Breakout). La valeur par défaut est 1, ce qui correspond au maximum des capacités du loader dès que le seuil d'activation est atteint. Cette valeur définit la façon donc le marqueur "accélère" de la cadence d'activation jusqu'à la cadence max.

Value	Percentage	Value	Percentage	Value	Percentage
1	Max Loader	8	40%	15	75%
2	10%	9	45%	16	80%
3	15%	10	50%	17	85%
4	20%	11	55%	18	90%
5	25%	12	60%	19	95%
6	30%	13	65%	20	100%
7	35%	14	70%	21	200%

Dwell (Rouge) Plage de réglage 5-30 (valeur par défaut 30)

Le Dwell est la durée pendant laquelle le solénoïde est activé. La plage de réglage est de 5 à 30 ms. Un réglage trop bas se manifeste par une vitesse trop faible et variable. Un réglage trop élevé engendre une forte consommation d'air et fait baisser l'autonomie en billes. Si une Quick Exhaust Valve (QEV) est montée, il faut descendre le dwell à 12-16 ms pour obtenir une meilleure cadence et baisser la consommation d'air.

Délai de l'oeil (Bleu ciel) Plage de réglage 1-50 (valeur par défaut 5)

Ce paramètre ajoute un léger délai après que l'oeil ait vu une bille avant de permettre au lanceur de tirer. Les joueurs utilisant des loaders sans alimentation forcée devront peut être augmenter cette valeur afin d'éviter de casser de la bille. La valeur par défaut est 5, 1 étant le plus rapide (pas de délai).

AMB (Jaune) Plage de réglage 1-10 (valeur par défaut 3)

Le réglage de l'anti-rebond mécanique (Anti-Mechanical Bounce) affecte celui-ci. Le rebond mécanique se manifeste lorsque le recul engendré par un tir engendre de nouveaux tirs. La valeur par défaut est de 3, ce qui est un réglage bas. La valeur 1 désactive l'AMB (maximum de rebond mécanique autorisé).

ABS (Vert scintillant) Plage de réglage 1 –20 (valeur par défaut 6)

Le réglage de l' Anti-Bolt Stick (ABS) définit la valeur de dwell ajoutée à la valeur normale pour la première bille. Il arrive que la première bille ait une vitesse trop faible puis dès la suivante tout rentre dans l'ordre, cela vient du fait qu'au premier coup une partie de l'énergie est absorbée pour "décoller" la culasse, en augmentant le dwell pour ce premier coup on compense cette perte. La valeur est réglable de 1 à 20 milli-secondes supplémentaires de dwell.

CADENCE MAX (Rouge scintillant) Plage de réglage 1-25 (valeur par défaut 1)

Cette valeur s'applique à l'ensemble des modes de tir. La plage de réglage va de 10.5bps à cadence illimitée. La valeur par défaut est 15, c'est à dire 17 bps.

Value	BPS	Value	BPS	Value	BPS
1	Unlimited	10	14,50	19	19,00
2	10,50	11	15,00	20	20,00
3	11,00	12	15,50	21	21,00
4	11,50	13	16,00	22	22,00
5	12,00	14	16,50	23	23,00
6	12,50	15	17,00	24	24,00
7	13,00	16	17,50	25	25,00
8	13,50	17	18,00		
9	14,00	18	18,50		

Pour plus de renseignements, veuillez visiter:

www.VirtuePaintball.com

Virtue Paintball LLC
308 W. Main St. Suite B
Smithtown, NY 11787



2K4/5 ION MANUEL D'UTILISATION